

DERS ADI	PROGRAM ADI	PUAN	DEĞERLENDİRME SAYISI	ÖĞRENCİ SAYISI
PROGRAMLAMA TEMELLERİ	Büyük Veri Analistliği	4,35	9	27
VERİTABANI TEKNOLOJİLERİ	Büyük Veri Analistliği	4,45	9	29
İSTATİSTİK VE OLASILIK	Büyük Veri Analistliği	4,76	9	28
VERİ BİLİMİ	Büyük Veri Analistliği	2,62	9	29
KARİYER PLANLAMA	Büyük Veri Analistliği	4,79	14	29
ATATÜRK İLKERİ VE İNKILAP	Oyun Geliştirme ve Programlar	4,35	16	74
PROGRAMLAMA	Oyun Geliştirme ve Programlar	4,27	7	29
OYUN TASARIMININ TEMELLERİ	Oyun Geliştirme ve Programlar	4,73	6	29
BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM	Oyun Geliştirme ve Programlar	4,65	6	29
OYUN FİZİĞİ VE ETKİLEŞİM	Oyun Geliştirme ve Programlar	4,07	6	29
MİTOLOJİ	Oyun Geliştirme ve Programlar	3,72	6	29
TÜRK DİLİ I	Oyun Geliştirme ve Programlar	4,54	14	76
YABANCI DİL I (İNGİLİZCE I)	Oyun Geliştirme ve Programlar	3,68	10	66
ORTALAMA		4,23		